

## CALL-SLT: pourquoi ?

Pourquoi ?

Les langues secondes deviennent de plus en plus importantes dans notre société mondialisée

D'après le CECRL, les compétences orales et communicatives en L2 devraient être davantage exercées

Peut être utilisé partout et toujours disponible

## Partenaire de conversation

Le système fournit à l'apprenant des actes de langage, en contexte ou hors contexte, que les utilisateurs peuvent oraliser de différentes manières

Le système choisit un exercice sur la base d'un corpus défini par cours / leçon

Commandez : eau

La reconnaissance de la parole transforme l'input oral de l'apprenant en chaîne de caractères

«I want a water»

I want a water

Le système compare la réponse aux règles et donne un feedback fondé sur la prononciation, ainsi que sur la pertinence grammaticale et sémantique de la réponse

- ☺ C'était correct!
- ☹ Incorrect, essayez encore une fois...

## CALL-SLT: comment ?

Comment ?

CALL-SLT est un partenaire de conversation fondé sur les technologies de la reconnaissance de la parole et de la traduction

Les cours fonctionnent sur le principe du «stimulus – réponse» :

Système: Commandez : une eau  
 Utilisateur: «I want a water»  
 «I'd like a water»  
 «A water, please»  
 etc.

Solution bon marché pour apprendre des langues secondes

# CALL-SLT

un partenaire de conversation automatique pour apprendre les langues

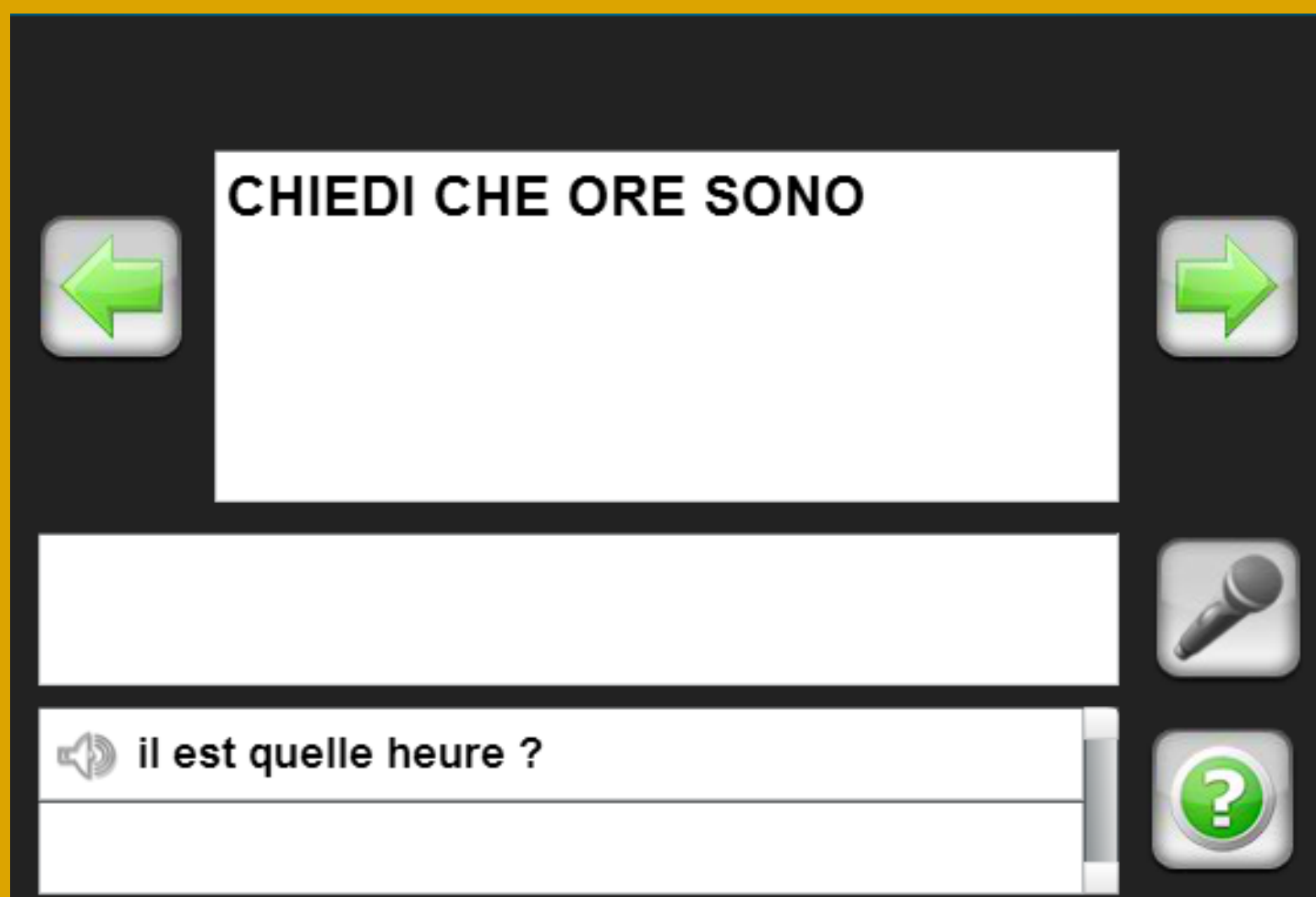
callslt.unige.ch



Projet financé par le SNF

## Jeu de traduction et jeu multimédia

- Actes de langage abstraits / images indépendantes de la L1 (hors contexte)
- Cours faciles à développer sur le Web
- Facile à adapter à d'autres langues et domaines



Prendre un rendez-vous  
Se présenter  
Donner sa nationalité  
Décrire sa famille  
Hobbies

IT → FR  
EN → FR  
EN → IT

Français  
Anglais  
Allemand  
Italien  
Japonais  
Slovène  
Suédois

Chiffres  
Mathématique  
Animaux  
Objets



## Jeu de dialogue

- Entraînement des compétences conversationnelles avec des actes de langage en contexte
- Badges et points pour contrôler le progrès
- Jeu ludique pour enfants et adolescents



Prendre le train  
Se présenter  
Prendre le métro  
Faire du shopping  
Aller au restaurant  
Réserver une chambre  
Demander son chemin  
Aller au bureau de tourisme

DE → EN  
L1 → FR