

CALL-SLT: pourquoi ?

Pourquoi ?

Les langues secondes deviennent de plus en plus importantes dans notre société mondialisée

D'après le CECRL, les compétences orales et communicatives en L2 devraient être davantage exercées

Peut être utilisé partout et toujours disponible

Partenaire de conversation

Le système fournit à l'apprenant des actes de langage, en contexte ou hors contexte, que les utilisateurs peuvent oraliser de différentes manières

Le système choisit un exercice sur la base d'un corpus défini par cours / leçon

Commandez : eau

La reconnaissance de la parole transforme l'input oral de l'apprenant en chaîne de caractères

«I want a water»

I want a water

Le système compare la réponse aux règles et donne un feedback fondé sur la prononciation, ainsi que sur la pertinence grammaticale et sémantique de la réponse

- ☺ C'était correct!
- ☹ Incorrect, essayez encore une fois...

CALL-SLT: comment ?

Comment ?

CALL-SLT est un partenaire de conversation fondé sur les technologies de la reconnaissance de la parole et de la traduction

Les cours fonctionnent sur le principe du «stimulus – réponse» :

Système: Commandez : une eau
 Utilisateur: «I want a water»
 «I'd like a water»
 «A water, please»
 etc.

Solution bon marché pour apprendre des langues secondes

CALL-SLT

un partenaire de conversation automatique pour apprendre les langues

callslt.unige.ch



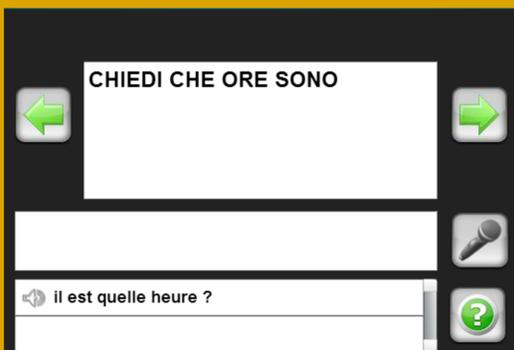
Projet financé par le SNF

Jeu de dialogue

Jeu de traduction et jeu multimédia

- Actes de langage abstraits / images indépendantes de la L1 (hors contexte)
- Cours faciles à développer sur le Web
- Facile à adapter à d'autres langues et domaines

- Entraînement des compétences conversationnelles avec des actes de langage en contexte
- Badges et points pour contrôler le progrès
- Jeu ludique pour enfants et adolescents



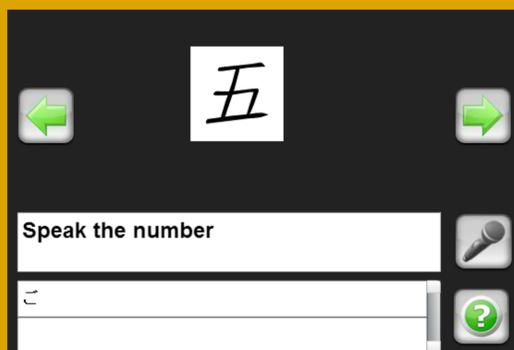
Prendre un rendez-vous
Se présenter
Donner sa nationalité
Décrire sa famille
Hobbies

IT → FR
EN → FR
EN → IT



Prendre le train
Se présenter
Prendre le métro
Faire du shopping
Aller au restaurant
Réserver une chambre
Demander son chemin
Aller au bureau de tourisme

DE → EN
L1 → FR



Français
Anglais
Allemand
Italien
Japonais
Slovène
Suédois

Chiffres
Mathématique
Animaux
Objets